**ЛАБ -1**

# include <iostream>

# include <cmath>

#define PI 3.14

////////////////////////////////102620////////////////////////////////////

using namespace std;

struct Cilindar {

int r,h;

};

float povrsina (Cilindar c){

float p=(2\*pow(c.r,2)\*PI)+(2\*c.r\*PI\*c.h);

return p;

}

int volumen (Cilindar c) {

int v=(pow(c.r,2)\*PI\*c.h);

return v;

} int main ()

{

Cilindar c;

int v;

float p;

cout<<"Vnesi radius i vnesi gu visinata na cilindarot : \n";

cin>>c.r>>c.h;

cout<<"Vnesenite vrednosti na cilindarot se : "<<c.r<<" , "<<c.h<<endl;

cout<<"Povrsinata na cilindarot iznesuva "<<povrsina(c)<<endl;

cout<<"Volumenot na cilindarot iznesuva "<<volumen(c)<<endl;

return 0;

}

**МАРТИН РИСТОВ - 102620**